

educoco[®]
hands-on education

CHEESE AND MOUSE GAME



Kaas en muisspel
Käse und Mausspiel
Jeu du fromage et de la souris
Juego de queso y ratón
守卫奶酪
3904403

CONTENTS



Inhoud
Inhalt
Contenu
Contenido
产品组件






educu[®]



CHEESE AND MOUSE GAME

Mathematics  Language  Motor skills 

OBJECTIVE

-  Practise counting until 10
-  Recognize and name number symbols until 10
-  Practise little additions and subtractions
-  Practise communication and collaborations
-  Practise fine motor skills

EXPLANATION

1

Play this game with 2 or up to 4 players. Every child has a card. Turn the pointer in turn.



2

Does the pointer point cheese? Place the same amount of cheese on your card. Does the pointer point the mouse? Place a mouse card, roll the dice and remove this amount of cheese from your card. Does the pointer point the cat? Remove 1 mouse card from your card.



3

Who fills his card first with 10 cheeses and no mouse, is the winner.

TIPS






- Turn again if you point the mouse but haven't got cheese yet.
- Change the game. Do not roll the dice if the mouse is pointed, but remove one cheese from your card.



KAAS EN MUISSPEL

Rekenen  Taal  Motoriek 

LEERDOEL

-  Oefen het tellen tot 10
-  Herken en benoem getalsymbolen tot 10
-  Oefen kleine optel- en aftreksommen
-  Oefen communicatie en samenwerking
-  Oefen de fijne motoriek

UITLEG

1

Speel het spel met 2 tot 4 kinderen. Ieder kind heeft een kaart. Draai om de beurt aan de wijzer.



2

Komt de wijzer op stukjes kaas? Plaats dit aantal kaasjes op je kaart. Komt de wijzer op een muis? Plaats een muiskaartje, gooi met de dobbelsteen en haal dit aantal kaasjes van je kaart. Komt de wijzer op een kat? Haal 1 muiskaartje van je kaart.



3

Wie het eerst zijn kaart vol heeft met 10 kaasjes en geen enkele muis, is de winnaar.

TIPS






- Draai opnieuw als je een muis draait maar nog geen kaasjes hebt.
- Verander het spel. Gooi niet met de dobbelsteen als de muis gedraaid wordt, maar haal 1 kaasje van je kaart.



KÄSE UND MAUSSPIEL

Rechnen  Sprache  Motorik 

LERNZIEL

-  Zählen im ZR 10 üben
-  Zahlensymbole im ZR 10 erkennen und benennen
-  Kleinere Additionen und Subtraktionen üben
-  Kommunikation und Zusammenarbeit üben
-  Die Feinmotorik üben

ERKLÄRUNG

1

Mit 2-4 Kindern spielen:
Jedes Kind hat eine Karte.
Der Reihe nach wird der Zeiger gedreht.



2

Zeigt der Zeiger auf Käsestücke? Diese Anzahl Käsestücke darf auf die Karte gelegt werden. Zeigt der Zeiger auf eine Maus? Eine Mauskarte legen, würfeln und diese Anzahl Käsestücke von der Karte wegnehmen. Zeigt der Zeiger auf eine Katze? Dann 1 Mauskarte von der Karte wegnehmen.



3

Gewinner ist, wer als erster 10 Käse und keine Maus auf der Karte hat.

TIPPS






- Bei einer Maus darf noch einmal drehen, wer noch keine Käsestücke hat.
- Spieländerung: Bei einer Maus nicht würfeln, sondern 1 Käse von der Karte wegnehmen.



JEU DU FROMAGE ET DE LA SOURIS

Arithmétique  Langue  Motricité 

OBJECTIF

-  S'entraîner à compter jusqu'à 10
-  Reconnaître et nommer des symboles numériques
-  S'entraîner à faire des petites additions et soustractions
-  Pratiquer la communication et la collaboration
-  Développer la motricité fine

EXPLICATION

1

Jouez le jeu à 2 à 4 enfants.
Chaque enfant a une carte.
Chacun tourne la flèche à son tour.



2

La flèche indique des parts de fromage ? Alors place ce même nombre de fromages sur ton plateau. La flèche indique une souris ? Alors place une carte de souris, lance le dé et enlève autant de fromages de ton plateau de ce qui est indiqué sur le dé. La flèche indique un chat ? Enlève une carte de souris de ton plateau.



3

Celle ou celui qui remplit son plateau en premier avec 10 fromages et aucune souris a gagné.

CONSEILS






- Si tu tombes sur une souris et que tu n'as pas encore de fromages sur ton plateau, alors tu peux refaire tourner la flèche.
- Change le jeu. Ne lance pas le dé quand tu tombes sur une souris, mais enlève un fromage de ton plateau.



JUEGO DE QUESO Y RATÓN

Aritmética  Idioma  Habilidades motoras 

OBJETIVO

-  Practicar contar hasta 10
-  Reconocer y mencionar símbolos numéricos hasta 10
-  Practicar sumar y restar
-  Practicar la comunicación y la colaboración
-  Practicar las habilidades motoras finas

EXPLICACIÓN

1

Juega con 2 hasta 4 niños.
Cada niño tiene una tarjeta.
Gira la aguja por turnos.



2

Si la aguja indica trocitos de queso, pon esta cantidad de quesos en tu tarjeta. Si la aguja indica un ratón, pon una tarjetita de ratón, tira el dado y quita la cantidad de quesos tirada de tu tarjeta. Si la aguja indica un gato, quita 1 tarjetita de ratón de tu tarjeta.



3

El que primero llene su tarjeta con 10 quesos y ningún ratón, gana.

CONSEJOS






- Si sale un ratón pero aún no tienes quesos, gira la aguja de nuevo.
- Cambia el juego. Cuando la aguja indica un ratón, no tires el dado, sino quita 1 queso de tu tarjeta.



守卫奶酪

数学启蒙  语言  健康 

重点目标

-  练习1-10计数
-  识别并说出1-10的数字符号
-  理解加法和减法运算
-  锻炼交流和合作能力
-  锻炼精细动作

游戏玩法

1

该游戏需要2个游戏者或者最多4个游戏者一起玩。每个幼儿分到1张任务卡。依次转动游戏板上的指针。



2

如果指针指向了奶酪，则将对应该数量的奶酪放在自己的任务卡上。如果指针指向了老鼠，则在任务卡上放置1张老鼠卡片，然后投掷骰子并从卡片上拿走相应数量的奶酪。如果指针指向了猫，则从自己的任务卡上拿走1张老鼠卡片。



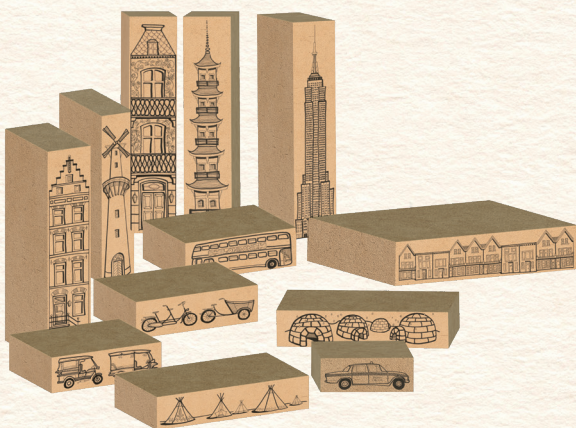
3

第一个完成自己任务卡的游戏者，即卡片上放有10个奶酪并且没有老鼠卡片，就是最后的赢家。

游戏提示

- 如果指针指向了老鼠，但游戏者还没有拿到过奶酪，则可以再次转动指针。
- 改变一下游戏方式。当指针指向了老鼠，不要再投掷骰子，而是从任务卡上拿走1个奶酪。

EDUCO WORLD



Madelon, packaging designer



Create your own Educo world with our durable packaging.

Creëer je eigen Educo wereld met onze duurzame verpakkingen.

educoco®

v1

Sales office

Europe - Africa

Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
THE NETHERLANDS
P +31-88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

USA

600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
CHINA
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E info@educationall.com