

educoco[®]
hands-on education

HEXAGON GAME - MATCH THE COLOUR



Hexagon - verbind de kleur
Hexagon - finde die passende Farbe
Hexagon - connecte la couleur
Hexagon - conecta el color
六角形 - 连接颜色
90000131

CONTENTS



Inhoud
Inhalt
Contenu
Contenido
产品组件

educo®



HEXAGON - MATCH THE COLOUR

Mathematics ■■■■ **Language** ■ **Motor skills** ■■

OBJECTIVE

- Recognize and name different colours
- Combine images on the basis of one feature
- Practice communication and cooperation
- Practice fine motor skills

EXPLANATION

Start by taking one hexagon. Create a shape by placing hexagons against one another in such a way that two identical colours are adjacent.



Take an assignment card. Copy the assignment card with the right hexagons.



TIPS





- Play together. Take turns in placing a hexagon. Create a big shape together.
- Together invent additional assignments. For example, try to make a very long chain that is as straight as possible.
- Play a game of dominoes together. Divide the puzzle pieces. Place one hexagon on the table. Take turns in adding matching hexagons. Skip your turn when you do not have a matching piece. Who will be the first to have added all of the hexagons?
- Play together. Place some hexagons on the table. Name the colour order of one of the hexagons. The other tries to guess which hexagon it is.



HEXAGON - VERBIND DE KLEUR

Rekenen  Taal  Motoriek 

LEERDOEL

-  Herken en benoem kleuren
-  Combineer afbeeldingen op basis van een kenmerk
-  Oefen communicatie en samenwerking
-  Oefen de fijne motoriek

UITLEG

Neem een hexagon als startpunt. Maak een figuur door identieke kleuren aan elkaar te leggen.



Neem een opdrachtkaart. Maak de opdrachtkaart na met de juiste hexagons.



TIPS





- Speel samen. Plaats om beurten een hexagon. Maak samen een groot figuur.
- Bedenk samen extra opdrachten. Probeer bijvoorbeeld een heel lange, zo recht mogelijke, ketting te maken.
- Speel samen een dominospel. Verdeel de puzzelstukken. Leg een hexagon op tafel. Leg om beurten een nieuwe hexagon aan. Wanneer je geen passend stuk hebt, sla je een beurt over. Wie is het eerst alle hexagons kwijt?
- Speel samen. Plaats enkele hexagons op tafel. Noem de kleurvolgorde van een van de hexagons. De ander probeert te raden over welke hexagon het gaat.



HEXAGON - FINDE DIE PASSENDE FARBE

Rechnen  Sprache  Motorik 

LERNZIEL

-  Farben erkennen und benennen
-  Bilder nach einem Merkmal miteinander kombinieren
-  Kommunikation und Zusammenarbeit üben
-  Feinmotorik üben

ERKLÄRUNG

Ein Hexagon als Ausgangspunkt wählen und eine Figur legen, indem identische Farben aneinander gelegt werden.



Eine Aufgabenkarte nehmen und diese Vorlage mit den entsprechenden Hexagons nachlegen.



TIPPS





- Miteinander spielen: Der Reihe nach je ein Hexagon legen und so gemeinsam eine große Figur entstehen lassen.
- Miteinander weitere Aufgaben erfinden: Beispielsweise versuchen, eine ganz lange und möglichst gerade Reihe zu legen.
- Miteinander Domino spielen: Die Puzzlestücke verteilen und ein Hexagon auf den Tisch legen. Der Reihe nach legt jeder ein weiteres Hexagon an. Wer kein passendes Teil hat, setzt eine Runde aus. Wer wohl als erster alle Hexagons abgelegt hat?
- Miteinander spielen. Einige Hexagons auf den Tisch legen und die Farbreihenfolge eines der Sechsecke nennen. Der andere versucht zu erraten, um welches Hexagon es sich handelt.



HEXAGON - CONNECTE LA COULEUR

Arithmétique  Langue  Motricité 

OBJECTIF

-  Reconnaître et nommer des couleurs
-  Combiner des images sur la base d'une caractéristique
-  S'entraîner à la communication et à la coopération
-  S'exercer à la motricité fine

EXPLANATION

Commencez par prendre un hexagone. Créez une forme en posant des hexagones l'un contre l'autre de telle sorte que deux couleurs identiques soient adjacentes.



CONSEILS

Prenez une carte défi. Copiez la carte défi avec les bonnes hexagones.







- Jouez ensemble. À tour de rôle, placez un hexagone. Créez une grande forme ensemble.
- Ensemble, inventez des défis supplémentaires. Par exemple, essayez de créer une très longue chaîne qui est aussi droite que possible.
- Jouez une partie de dominos ensemble. Divisez les pièces du puzzle. Placez un hexagone sur la table. À tour de rôle, ajoutez des hexagones correspondants. Passez un tour quand tu n'as pas une pièce qui correspond. Qui sera le premier à avoir ajouté tous ses hexagones?
- Jouer ensemble. Placez quelques hexagones sur la table. Nommez l'ordre des couleurs de l'un des hexagones. L'autre essaie de deviner de quel hexagone il s'agit.



HEXAGON - CONECTA EL COLOR

Aritmética  Idioma  Habilidades motoras 

OBJETIVO

-  Reconocer y nombrar colores
-  Combinar imágenes basándose en una característica
-  Practicar la comunicación y la colaboración
-  Practicar las habilidades motoras finas

EXPLICACIÓN

Tomar un hexágono como punto de partida. Hacer una figura, conectando colores idénticas.



Coger una tarjeta de instrucción. Reproducir la tarjeta de instrucción con los hexágonos adecuados.



CONSEJOS





- Jugar juntos. Poner un hexágono por turnos. Hacer juntos una figura grande.
- Pensar juntos en nuevas tareas. Intentar, por ejemplo, hacer una cadena larga y lo más recta posible.
- Jugar juntos un juego de domino. Dividir las piezas del puzzle. Poner un hexágono en la mesa. Por turnos, ir conectando hexágonos nuevos. Si no tienes una pieza que corresponda, saltas un turno. ¿Quién se queda sin hexágonos primero?
- Jugar juntos. Coloque algunos hexágonos sobre la mesa. Nombra el orden de colores de uno de los hexágonos. El otro trata de adivinar qué hexágono es.



六角形 - 连接颜色

数学启蒙  语言  健康 

重点目标

-  识别并命名不同的颜色
-  根据特征组合图案
-  实践沟通与合作
-  锻炼手部精细动作

游戏玩法

从一个六边形开始，通过将两个相同颜色的木片相邻放在一起创建一个图形。



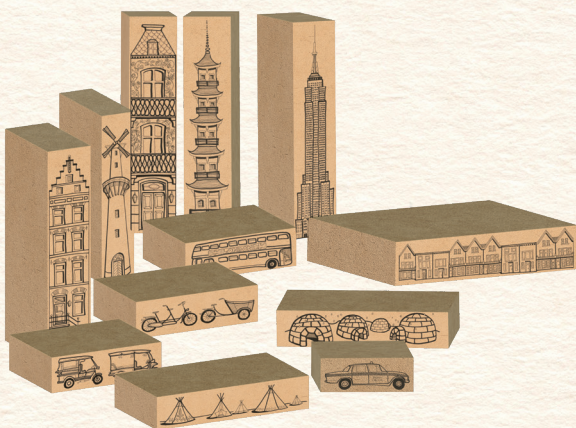
游戏提示

拿一张任务卡。用正确的六边形木片复制任务卡上的图案。



- 大家一起玩。轮流摆放六边形木片，一起创造一个大的形状。
- 大家一起创造出更多玩法。例如，尝试拼出一条尽可能长的直线形状。
- 大家一起玩接龙游戏。给每个人分发木片。先在桌子上放一个六边形木片，大家轮流摆放图案相匹配的木片。当你没有匹配的木片时，就跳过你的回合。谁会是第一个把她/他的六边形木片全都放上去的人？

EDUCO WORLD



Madelon, packaging designer



Create your own Educo world with our durable packaging.

Creëer je eigen Educo wereld met onze duurzame verpakkingen.

educo®

v1

Sales office

Europe - Africa

Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
THE NETHERLANDS
P +31-88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

USA

600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
CHINA
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E info@educationall.com